



Eine neue Bibliothek am dafür üblichen Ort ablegen


Die benötigte Bibliothek kann [hier](#) als ZIP-Datei heruntergeladen werden.


Nach dem Herunterladen muss in einem nächsten Schritt die Datei entpackt werden und der gesamte Ordner

 LiquidCrystal_I2C_AvrI2C

mit den Dateien

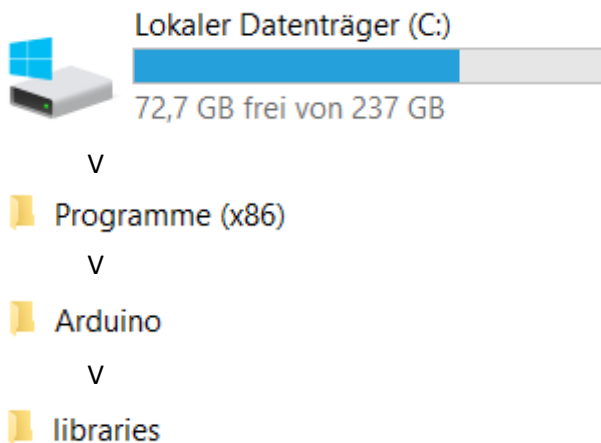
 AvrI2c_Greiman

 LiquidCrystal_I2C_AvrI2C


 LiquidCrystal_I2C_AvrI2C

zu den übrigen Arduino-Bibliotheken verschoben werden.

Üblicherweise befinden sich diese in dem Ordner <libraries>, zu dem man sich wie folgt durchklicken kann:



Nun den oben bereits erwähnten Ordner

 LiquidCrystal_I2C_AvrI2C

mit Inhalt kopieren und in den Arduino-Ordner „libraries“ einfügen. Fertig!