```
#include <ESP8266WiFi.h>
const char* ssid = "Routerkennung";
const char* password = "Passwort";
WiFiServer server(80);
String header;

// Variablen zum Abfragen und zur Beeinflussung der Schaltzustände
String output1State = "off";
String output2State = "off";
String output3State = "off";
String output4State = "off";

// Variablen den einzelnen Pins zuordnen
const int output1 = D1;
const int output2 = D2;
const int output3 = D6;
const int output4 = D7;

void setup() {
  Serial.begin(9600);

  // Die Pins als Ausgänge festlegen
  pinMode(output1, OUTPUT);
  pinMode(output2, OUTPUT);
  pinMode(output3, OUTPUT);
  pinMode(output4, OUTPUT);

  // Alle Ausgänge auf LOW setzen
  digitalWrite(output1, LOW);
  digitalWrite(output2, LOW);
  digitalWrite(output3, LOW);
  digitalWrite(output4, LOW);

  // SSID und Passwort eintragen zum Einloggen ins WLAN-Netz
  Serial.print("Connecting to ");
  Serial.println(ssid);
  WiFi.begin(ssid, password);
  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    delay(500);
    Serial.print(".");
  }

  // Den Web-Server starten und die IP-Adresse im Monitor ausgeben
  Serial.println("");
  Serial.println("WiFi connected.");
  Serial.println("IP address: ");
  Serial.println(WiFi.localIP());
  server.begin();
}

void loop() {
  WiFiClient client = server.available(); // Auf Clients reagieren
  if (client) { // Wenn sich ein Client verbindet,
    Serial.println("New Client."); // eine entsprechende Nachricht im Monitor ausgeben
    String currentLine = ""; // und die Daten in einer zweiten Zeile speichern.
    while (client.connected()) { // Warten, solange der Client verbunden ist.
      if (client.available()) { // Gibt es weitere Bytes,
        char c = client.read(); // werden sie gelesen und
        Serial.write(c); // im seriellen Monitor ausgegeben.
        header += c;
        if (c == '\n') { // Wenn das Byte eine neue Zeile generiert,
                         // die Zeile leer ist und eine zweite leere Zeile folgt.
                         // wird der Kontakt beendet.
          if (currentLine.length() == 0) {
            client.println("HTTP/1.1 200 OK"); // Üblicher Antwortcode.
            client.println("Content-type:text/html"); // Angabe, dass mit Text zu rechnen ist.
            client.println("Connection: close");
            client.println();

            // Befehle,um die Relais-Pins an-und auszuschalten
            //Relais 1
            if (header.indexOf("GET /1/on") >= 0) {
              Serial.println("D1 ON");
              output1State = "on";
              digitalWrite(output1, HIGH);
            } if (header.indexOf("GET /1/off") >= 0) {
              Serial.println("D1 OFF");
              output1State = "off";
              digitalWrite(output1, LOW);

              // Relais 2
            } if (header.indexOf("GET /2/on") >= 0) {
              Serial.println("D2 ON");
              output2State = "on";
              digitalWrite(output2, HIGH);
            } if (header.indexOf("GET /2/off") >= 0) {
              Serial.println("D2 OFF");
              output2State = "off";
              digitalWrite(output2, LOW);

              // Relais 3
            } if (header.indexOf("GET /3/on") >= 0) {
              Serial.println("D6 ON");
              output3State = "on";
              digitalWrite(output3, HIGH);
            } if (header.indexOf("GET /3/off") >= 0) {
              Serial.println("D6 OFF");
              output3State = "off";
              digitalWrite(output3, LOW);

              // Relais 4
            } if (header.indexOf("GET /4/on") >= 0) {
              Serial.println("D7 ON");
              output4State = "on";
              digitalWrite(output4, HIGH);
            } if (header.indexOf("GET /4/off") >= 0) {
              Serial.println("D7 OFF");
              output4State = "off";
              digitalWrite(output4, LOW);
            }

            // Einstellungen für das Erscheinungsbild der Schaltknöpfe
            client.println("<head><meta name=\"viewport\" content=\"width=device-width, initial-scale=1\">");
            client.println("<link rel=\"icon\" href=\"data:,\">");
            client.println("<style>html { font-family: Helvetica; display: inline-block; margin: 0px auto; text-align: center;}");
            client.println(".button { background-color: #FF3333; border: none; color: white; padding: 10px 20px;");
            client.println("text-decoration: none; font-size: 30px; margin: 2px; cursor: pointer;}");
            client.println(".button2 {background-color: #00FF00;}</style></head>");

            // Titel der Webseite
            client.println("<h2>WLAN-Schalter</h2>");

            // Schaltvorgänge auf der Webseite nachvollziehbar zu machen
            // Button 1
            client.println("<p>D1 (GPIO5) " + output1State + "</p>");
            if (output1State == "off") {
              client.println("<p><a href=\"/1/on\"><button class=\"button\">OFF</button></a></p>");
            } else {
              client.println("<p><a href=\"/1/off\"><button class=\"button button2\">ON</button></a></p>");
            }

            //Button 2
            client.println("<p>D2 (GPIO4) " + output2State + "</p>");
            if (output2State == "off") {
              client.println("<p><a href=\"/2/on\"><button class=\"button\">OFF</button></a></p>");
            } else {
              client.println("<p><a href=\"/2/off\"><button class=\"button button2\">ON</button></a></p>");
            }

            //Button 3
            client.println("<p>D6 (GPIO12) " + output3State + "</p>");
            if (output3State == "off") {
              client.println("<p><a href=\"/3/on\"><button class=\"button\">OFF</button></a></p>");
            } else {
              client.println("<p><a href=\"/3/off\"><button class=\"button button2\">ON</button></a></p>");
            }

            //Button 4
            client.println("<p>D7 (GPIO13) " + output4State + "</p>");
            if (output4State == "off") {
              client.println("<p><a href=\"/4/on\"><button class=\"button\">OFF</button></a></p>");
            } else {
              client.println("<p><a href=\"/4/off\"><button class=\"button button2\">ON</button></a></p>");
            }

            // Die Headervariablen im Monitor löschen und
            header = "";
            // die Verbindung schließen.
            client.stop();
          }
        }
      }
    }
  }
}
```